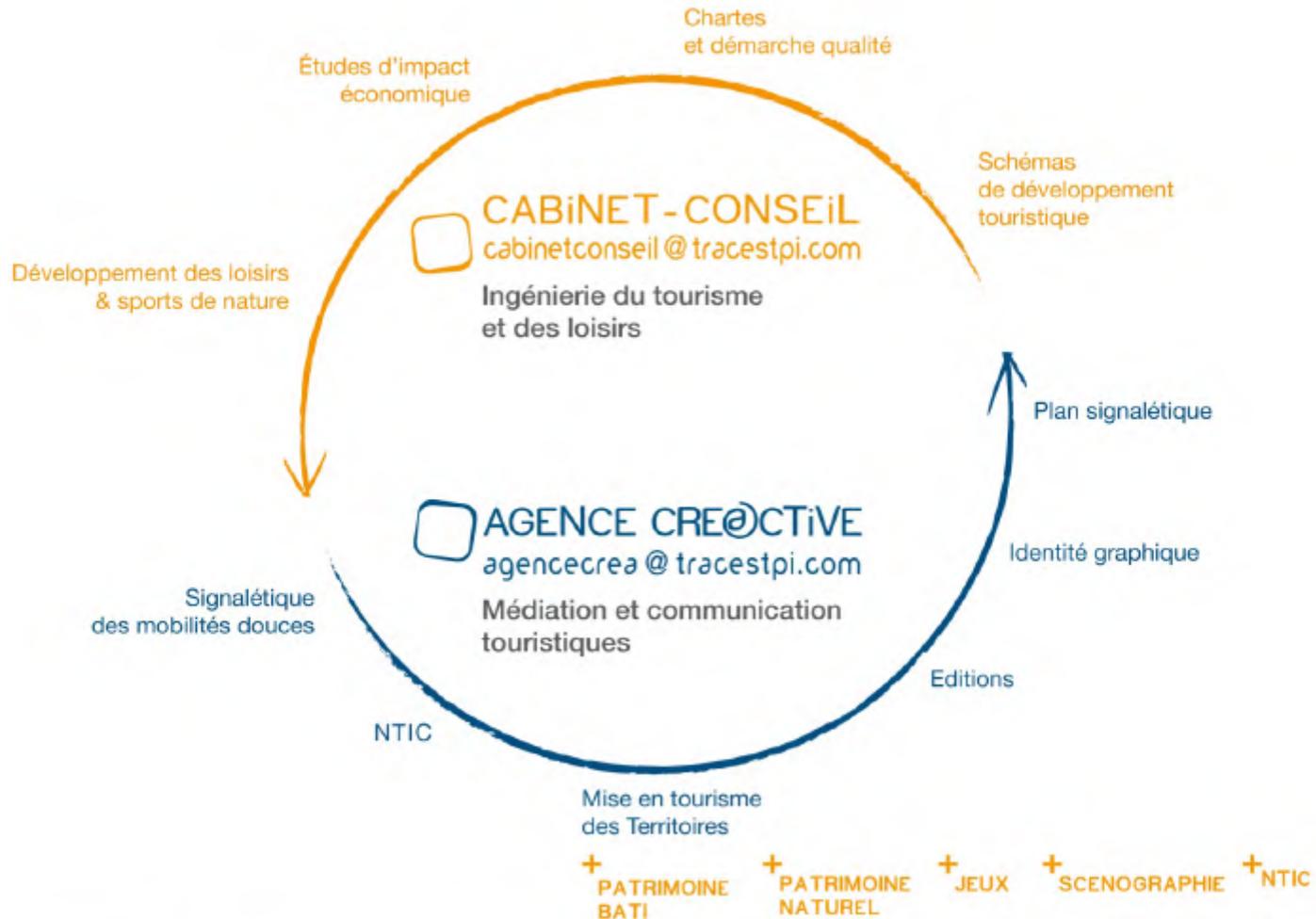


Mes aventures d'enchanteur

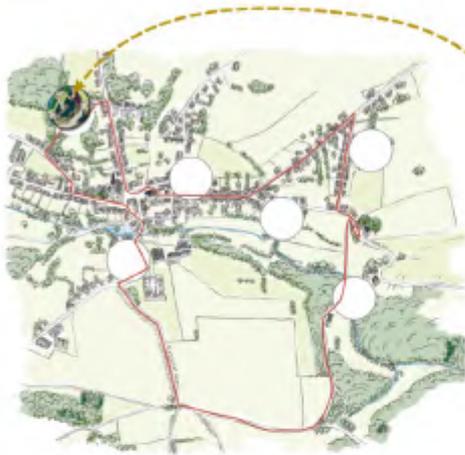


Vallées en danger
cherchent
apprentis sorciers !

TRACES TPi



TRACES TPI... dans la Vallée d'Ossau



TRACES TPI 

PLAN D'INTERPRETATION⁺
DE LA VALLEE D'OSSAU



TRACES TPI...en Alsace

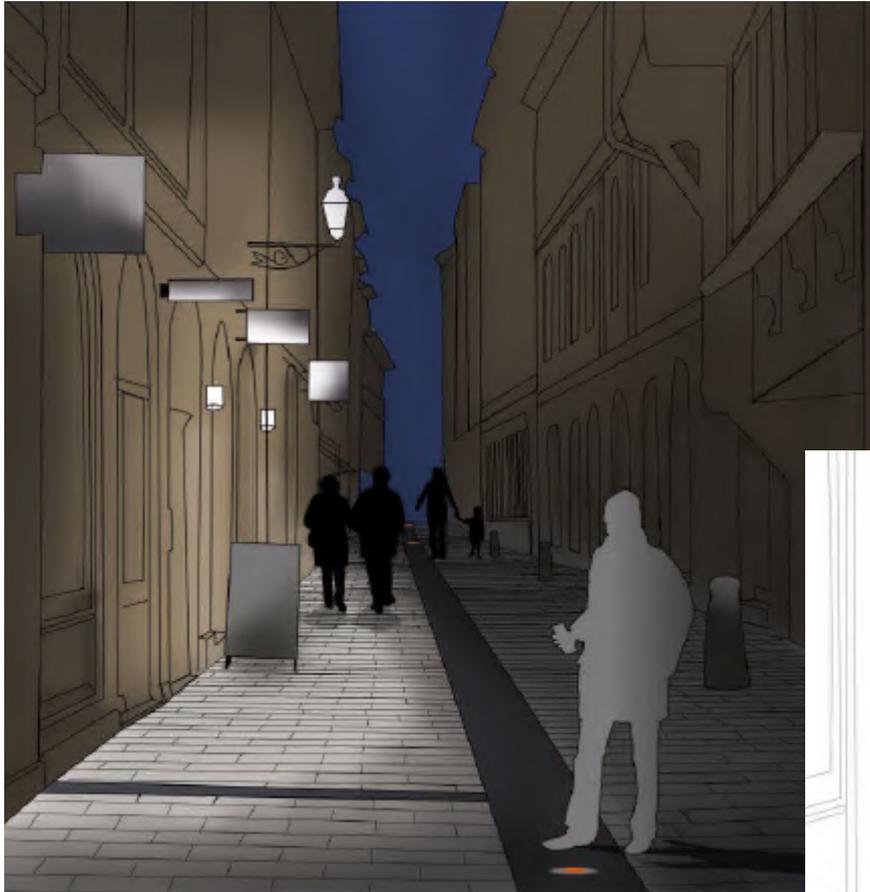


TRACES TPI... à Strasbourg



Flashage de l'illustration façon QR code

TRACES TPI... à Strasbourg



Un sujet en vogue

- Un secteur économiquement très important.

C.A jeu vidéo > C.A. Cinéma + Musique

- De nouveaux supports portables et connectés.

Le jeu, et en particulier le jeu vidéo, est un langage, un média familier des génération actuelle (« digitale native »). Le jeu fait partie intégrante de la culture des 30-40 ans actuels.

- Essor et médiatisation grandissante des « **Serious Game** » (domaines divers – défense, santé, marché de l'emploi, marketing, écologie)

Serious game = jeu (souvent « logiciel » mais pas seulement) qui combine une intention sérieuse, de type pédagogique, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou d'entraînement avec des ressorts ludiques.

- ...



Les enjeux...

JEU DE RÔLE

Les héros de l'histoire !

Avantages :

- Impliquer,
- Ressentir,
- Vivre,
- Expérimenter,
- Immersion,
- Séduire.

➡ On **VIT** une aventure !



ACTIVITÉ SOCIALE

Une place pour chacun !

Avantages :

- Collaborer, s'entraider,
- Dimension familiale, intergénérationnelle,
- Souvenir positif.

➡ On **VIT ENSEMBLE** une aventure !

SENS

Une place pour chacun !

Avantages :

- Motiver,
- Apprentissage inconscient,
- Souvenir ancré.

➡ On **VIT ENSEMBLE** une aventure **QU'ON RETIENDRA !**

LE JEU, UNE EXPÉRIENCE À VIVRE !

La trame de nos jeux

DE LA
MARQUE...

- Élément identitaire + « identificateur »
- Élément fédérateur >>> dénominateur commun

Scénarisation
+
Mécanisme

- Travaillés et réfléchis simultanément
- Des règles du jeu en cohérence avec l'histoire

CRÉATIVITÉ

- Dépasser la simple accroche...
- Éviter l'essoufflement

...AU PRODUIT
TOURISTIQUE
SUR MESURE

- Un jeu original, séduisant
- Et qui tient ses promesses



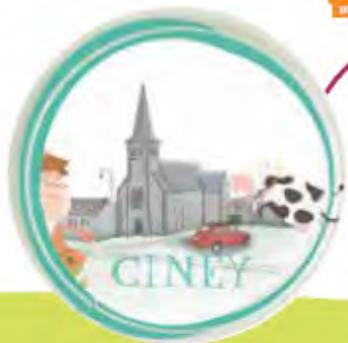
Condruza est de retour ! Sonnez trompettes, battez tambours ! Il faut prévenir villes, campagnes et tous les habitants aux alentours ! Les Vallées des Saveurs sont menacées...Horreur ! Malheur ! La sorcière est revenue !

Il n'y a qu'une personne qui pourra s'opposer à elle : **Olibrius l'Enchanteur** ! Mais il a maintenant 5 614 ans ! De cheveux gris en cheveux blancs, il perd petit à petit ses pouvoirs... et la mémoire... Il est grand temps pour lui de trouver de l'aide pour combattre Condruza !

Vous vous sentez l'âme d'un enchanteur ? Vous êtes prêts à apprendre d'abracadabrantes formules, à exécuter métamorphoses et sortilèges et à rencontrer de surprenants personnages ? Parfait. Olibrius est prévenu, il vous attend.

Votre formation d'apprentis sorciers va pouvoir commencer !







- L'aventure commence... à la maison !
- Internet :
 - * accroche,
 - * présentation du thème >>> plonger le visiteur au cœur de la thématique,
 - * informations pratiques,
 - * pages consacrées aux légendes (notamment enregistrées).



Mes aventures d'enchanteur



LE TEMPS DU JEU : AVANT



Vallées en danger cherchent apprentis sorciers !
 Valleien in nood zoeken leerling-magiers!

Mes aventures d'enchanteur

MICRETT
 CINEY
 HAMOIS
 NETTINNE

4 balades semées d'embûches, d'enquêtes et d'énigmes
 wandeltochten, bezait valstruiken, onderzoeken en uitdagingen.

Mes aventures d'enchanteur

CINEY - HAMOIS - HAVELANGE - SOMME-LEUZE



Mes aventures d'enchanteur

Les aventures d'enchanteur sont une série de jeux de piste pour les enfants de 6 à 10 ans. Elles sont conçues pour leur permettre de découvrir les paysages et les traditions de nos vallées tout en s'amusant et en apprenant.

Chaque jeu de piste est composé de plusieurs étapes à accomplir, de questions à résoudre et de défis à relever. Les enfants sont encouragés à travailler en équipe et à partager leurs découvertes.

Les jeux de piste sont disponibles gratuitement sur le site internet de Mes aventures d'enchanteur.

Mes aventures d'enchanteur

4 balades semées d'embûches, d'enquêtes et d'énigmes

Mes aventures d'enchanteur

Mes aventures d'enchanteur

4 balades semées d'embûches, d'enquêtes et d'énigmes

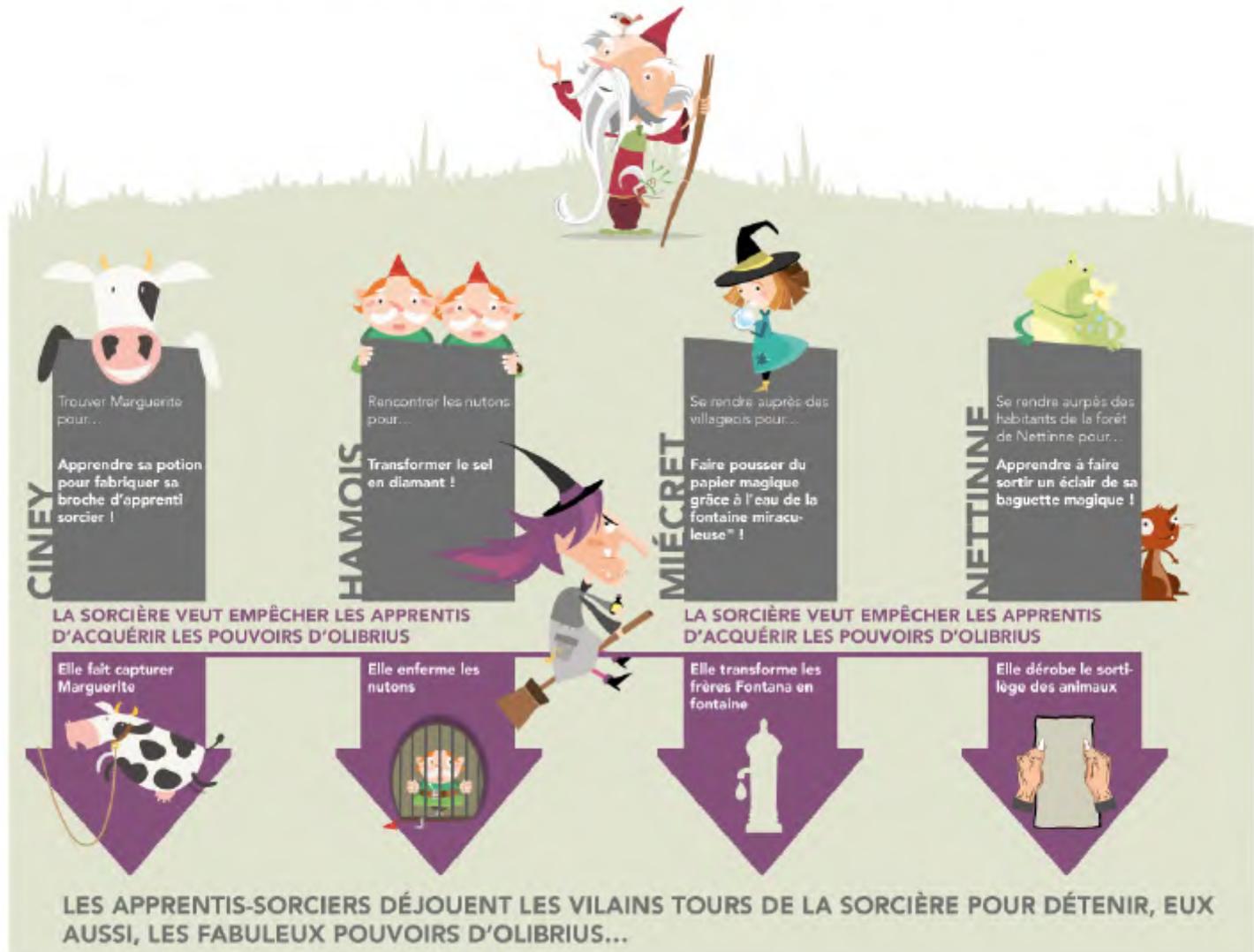
Élément pour faciliter l'accès aux enfants





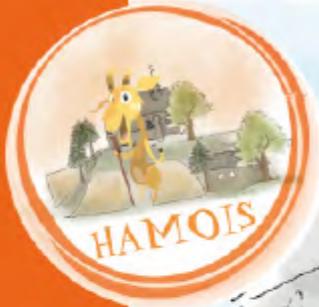


OLIBRIUS A BESOIN D'APPRENTIS-SORCIERS POUR PROTÉGER LES VALLÉES EN DANGER















- L'aventure continue !
- Internet :
 - * explication détaillée et illustrée du sortilège,
 - * notions scientifiques liées à l'expérience,
 - * consignes de sécurité,
 - * contenu dynamique et animé.

Merci de votre attention



Traces TPI France (Centre-Est) : 1 rue des Lambrois - F-71700 Tournus - T. +33 (0)3 85 51 30 16
Traces TPI France (Sud-Ouest) : 77 avenue des Lilas (Bat. B) - F-64000 Pau - T. +33 (0)5 47 92 20 76
Traces TPI France (Sud-Est) : 3 rue Marius Gilles - F-26200 Montelimar - T. +33 (0)6 19 50 56 00
Traces TPI France (Nord-Est) : 43 rue Pasteur - F-08320 Vireux-Molhain - T. +33 (0)3 24 42 67 90
Traces TPI Belgique-Luxembourg : 17 rue du Cayaux - B-5620 Flavion - T. +32 (0)82 68 84 31

www.tracestpi.com